namco®

ナムコミュージアム™

ギャラクシアン
ミズ・パックマン
ディグダグ
ポールポジションⅡ
フォゾン
ドルアーガの塔

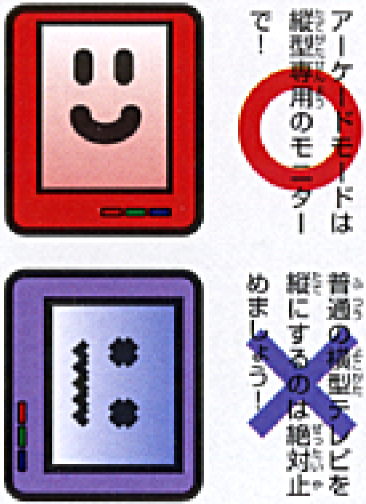
VOL.3

PlayStation

アーケードモード使用上のご注意

「ナムコミュージアム VOL.3」では、通常の横型モニターによるゲーム仕様の他、縦型専用モニターまたは縦置き可能モニターを使って、アーケードモードをお楽しみいただくことができます。

ただし、横型モニターを縦にして使用すると、モニターが倒れてけがをしたり、モニター故障の原因となることがあります。アーケードモードは必ず縦型モニターでプレイしてください。



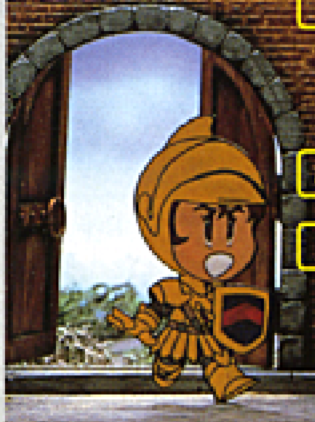
- 「ポールポジションII」およびその他のゲームのアーケードモードは業務用のドットを完全に再現したものですが、ご使用になるモニターの種類やその調整によって違って見える場合があります。予めご了承ください。
- 当時のゲームを完全移植するという性格上、「ディグダグ」と「ドルアーガの塔」ではプレイの仕方によってはクリアできないときがあります。予めご了承ください。

For Japan Only | プレイヤー 1~2人 | メモリーカード 1ブロック | 特製コントローラ SLPH 00001［(株)ナムコ］対応

SLPS 00390

ご案内

お客様にご案内申しあげます。
当ミュージアムもご好評のうちに第３弾を迎え、
このたび館内を大幅にリニューアルいたしました。
ご利用方法はより快適なものへ改良し、展示通路ではゲームの雰囲気を再現。
また新たに図書室と劇場を設け、ゆったりと展示物をご鑑賞いただけます。
それでは本日も「ナムコミュージアム」をごゆっくりお楽しみください。



ご利用方法
- 始め方 …… 2P
- 会員登録 …… 3P

ミュージアム内での基本操作 …… 4P

1FLOOR
- インフォメーション …… 5P
- データノート …… 5P
- 図書室 …… 6P
- 劇場 …… 6P

2FLOOR
- 展示通路 …… 7P
- ゲームルーム …… 7P

メニューの意味と使い方 …… 8P
- ギャラクシアン …… 14P
- ミズ・パックマン …… 16P
- ディグダグ …… 18P
- ポールポジションII …… 20P
- フォゾン …… 22P
- ドルアーガの塔 …… 24P

ご利用方法

始め方



タイトル画面が表示されたらスタートボタンを押してください。メニューが表示されたら方向キーでモードを選び、○ボタンまたはスタートボタンで決定です。

MUSEUM

普通にプレイするときに選んでください。画面がミュージアム内に切り換わり、中を見学したり各ゲームを遊ぶことができます。

GAMES

ゲームを遊ぶだけならこのダイレクトメニューですぐにプレイできます。なお「DATA NOTE」はセーブしたゲームの記録を見るモードです。また、「EXIT」でタイトル画面に戻ります。

STEREO/MONO

○ ボタンでSTEREO（ステレオ）かMONO（モノラル）を選びます。



◀**GAMES**ではダイレクトにゲームを遊べるほか、データノートも見ることができるぞ！

会員登録



MUSEUMモードを選ぶと最初は必ずインフォメーションに進みます。ここで会員登録をしておかないとゲーム記録をセーブすることができないので注意してください。VOL.3からは最大5人分の登録ができるようになっています。

なお、ゲームをセーブするには別売のメモリーカードが必要です。

●登録手続き

❶ 画面の「登録する」を方向キーで選び◎ボタンを押してください。

❷ 方向キーの左右で文字を選び、◎ボタンで入力してください。3文字分を入れると登録完了します。





＊登録が完了した後でふたたびインフォメーションに来ると、名前の変更や会員登録の追加を行うことができます。詳しくは5Pの「インフォメーション」を読んでください。

ミュージアム内での基本操作

標準コントローラ



方向キー
上下で前進と後退、左右で向きの変更。メニューカーソルの移動。

スタートボタン
ダイレクトメニューの表示。

△ボタン
上を見る。

◎ボタン
展示物を見る。メニューの決定。

×ボタン
押しながら移動するとスピードアップ。メニューのキャンセル。

ネジコン



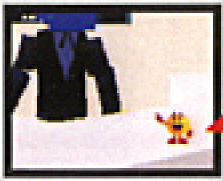
方向キー
上下で前進と後退、左右で向きの変更。メニューカーソルの移動。

スタートボタン
ダイレクトメニューの表示。

Ⓑボタン
上を見る。

Ⓐボタン
展示物を見る。メニューの決定。

Ⅰボタン
押しながら移動するとスピードアップ。メニューのキャンセル。



★画面右下の「パックマン」は館内のガイド係です。展示物に近づいたときパックマンが身ぶりで教えてくれるものがあったら、そこで◎ボタンを押してください。展示物の説明が画面に表示されます。

※ネジコンはPlayStation®専用です。PlayStation®3,PlayStation®Portable,PlayStation®Vitaには対応しておりません。

1FLOOR

インフォメーション



ゲームルーム／図書室／劇場

それぞれの部屋の説明を見ることができます。

会員登録

新たに会員登録ができます（最大５人分まで）。ゲームスタート時と同様、方向キーで文字を選び ◉ ボタンで決定してください（登録した会員を削除したいときはプレイステーション本体のメニューで行ってください）。

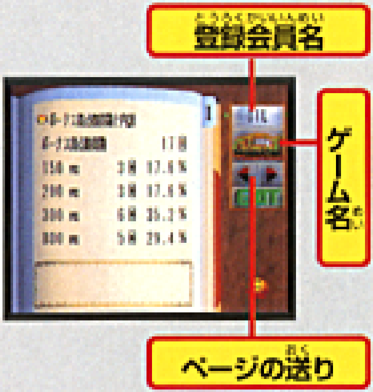
名前変更

登録名を変えます。まず名前を方向キーで選び ◉ ボタンで決定してください。画面が切り換わったら登録時と同様にして入力します。

データノート



ゲームの記録を見ることができます。方向キーの上下でカーソルを合わせ、左右でデータを選んでください。



1FLOOR

図書室

さまざまな展示物を見ることができます。展示物の前で○ボタンを押し、画面が切り換わったらアイコンを方向キーで選び、○ボタンで決定してください。なお、アイコンの表示が暗いときは選ぶことができません。



●画面を拡大すると展示物によってはさらに詳しく見ることができるものもあります。

方向キー …………移動
○ボタン …………拡大またはページの送り
✕ボタン …………縮小またはページの送り
L1/R1ボタン ……画面下の表示の有無の切り換え
スタートボタン …終了

劇場



各ゲームのビジュアルやサウンドを楽しめます。スクリーンに近づき○ボタンで画面を切り換えたら、ゲームを方向キーで選び○ボタンで決定してください。

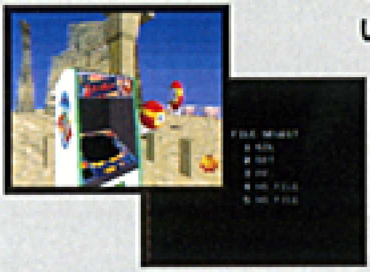


2FLOOR

展示通路

ゲームルームに続く通路です。展示物の見方などは図書室と同様です。

ゲームルーム

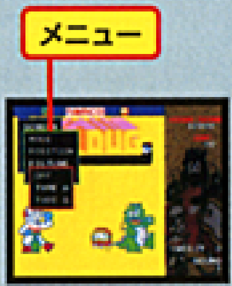


ゲーム機の前で ⦿ボタンを押すと会員のファイルが表示されます。方向キーで選び ⦿ボタンで決定してください（ファイルが１つのときは自動的にロードされます）。

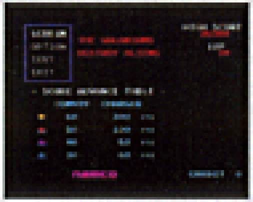
クレジット投入画面ではスタートボタンでクレジットを入れ、再度スタートボタンでゲームを始めます。2プレイでは 2P側のスタートボタンでクレジットを2にし、再度 2P側のスタートボタンです。なお、クレジットはセレクトボタンでも入れることができます。

△ボタンでメニューウィンドウが表示できるぞ！

クレジット投入画面・テスト画面・ゲームのポーズ中に △ボタンを押すとメニューウィンドウが開き、ゲームの終了や設定ができます。メニューは方向キーで選び、⦿ボタンで決定してください。ウィンドウを閉じるときは ⊗ボタンです。同じゲームでも画面によってメニュー表示が変わるので注意してください（メニューの意味と使い方は８～13P参照）。



メニューの意味と使い方(1)



ギャラクシアン

SCREEN 主に画面についての設定です。

- **MODE** ノーマルモードとアーケードモードを切り換えます。
- **POSITION** 方向キーを使って画面の位置を調整します。
- **PICTURE** スコアなどの表示部に背景を入れます。
- **CONTROL** アーケードモードでのコントローラの設定を切り換えます。

OPTION 主にゲーム内容についての設定です。

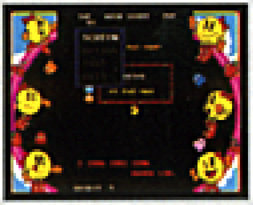
- **GALAXIP** スタート時の「ギャラクシップ」数を決めます。
- **BONUS** キャラクターがエクステンドするスコアを設定します。
- **PAUSE** ポーズ機能の有無を ON／OFF で設定します。
- **SOUND** ゲーム音楽を聞けます。方向キーの上下で選び◎ボタンで決定です。

TEST テスト画面（レバーのチェックなどに使われた機能）呼び出し。メニューウィンドウは再度△ボタンを押すと開きます。

- **SCREEN** 上記参考。
- **DIP SW** メニューと同じ設定が行えます。左右で項目を選び上下で ON／OFF を切り換えます（項目は各ゲームルームにある基板を参照）。
- **GAME** クレジット投入画面に戻ります。

EXIT ミュージアム内の画面に戻ります。

RESET ポーズ中のメニューです。リセットしてクレジット投入画面に戻ります。



ミズ・パックマン

SCREEN 主に画面についての設定です。

- **MODE** ノーマルモードとアーケードモードを切り換えます。
- **POSITION** 方向キーを使って画面の位置を調整します。
- **CONTROL** アーケードモードでのコントローラの設定を切り換えます。

OPTION 主にゲーム内容についての設定です。

- **MS PAC-MAN** スタート時の「ミズ・パックマン」の数を決めます。
- **BONUS** キャラクターがエクステンドするスコアを設定します。
- **PAUSE** ポーズ機能の有無をON／OFFで設定します。
- **SOUND** ゲーム音楽を聞けます。方向キーの上下で選び◎ボタンで決定です。

TEST テスト画面（レバーのチェックなどに使われた機能）呼び出し。メニューウィンドウは再度△ボタンを押すと開きます。

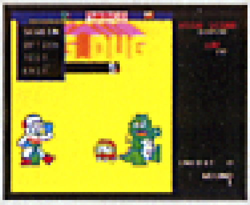
- **SCREEN** 上記参考。
- **DIP SW** メニューと同じ設定が行えます。左右で項目を選び上下でON／OFFを切り換えます（項目は各ゲームルームにある基板を参照）。
- **GAME** クレジット投入画面に戻ります。

EXIT ミュージアム内の画面に戻ります。

RESET ポーズ中のメニューです。リセットしてクレジット投入画面に戻ります。

メニューの意味と使い方(2)

ディグダグ



SCREEN 主に画面についての設定です。

- **MODE** ノーマルモードとアーケードモードを切り換えます。
- **POSITION** 方向キーを使って画面の位置を調整します。
- **PICTURE** スコアなどの表示部に背景を入れます。
- **SCROLL** ノーマルモードでの画面スクロールのON／OFFを設定します。
- **CONTROL** アーケードモードでのコントローラの設定を切り換えます。

OPTION 主にゲーム内容についての設定です。

- **DIGDUG** スタート時の「ディグダグ」の数を決めます。
- **BONUS** キャラクターがエクステンドするスコアを設定します。
- **RANK** ゲームの難易度を設定します。
- **PAUSE** ポーズ機能の有無をON／OFFで設定します。
- **CONTINUE** 継続プレイの有無をON／OFFで設定します。
- **ATTRACT** デモ音楽の有無をON／OFFで設定します。

TEST テスト画面（レバーのチェックなどに使われた機能）呼び出し。メニューウィンドウは再度△ボタンを押すと開きます。

- **SCREEN** 上記参考。
- **DIP SW** メニューと同じ設定が行えます。左右で項目を選び上下でON／OFFを切り換えます（項目は各ゲームルームにある基板を参照）。
- **GAME** クレジット投入画面に戻ります。

EXIT ミュージアム内の画面に戻ります。

RESET ポーズ中のメニューです。リセットしてクレジット投入画面に戻ります。

ポールポジションII



POSITION 方向キーを使って画面の位置を調整します。

OPTION 主にゲーム内容についての設定です。

- **EXTENDED** 追加タイムの総量をA（最多）～D（最少）の４段階から選びます。
- **PRACTICE** 予選の通過基準。A（最低）～D（最高）の４段階あります。
- **TIME** 予選のマックスタイムを選びます。
- **GOAL** ラップ数を設定します。
- **SPEED** スピード表示をkm（キロメートル）／mph（マイル）の２種類から選択します。
- **PAUSE** ポーズ機能の有無をON／OFFで設定します。
- **ATTRACT** デモ音楽の有無をON／OFFで設定します。

KEYCONFIG ボタン操作の設定を選べます。

TEST テスト画面（レバーのチェックなどに使われた機能）呼び出し。メニューウィンドウは再度△ボタンを押すと開きます。

- **POSITION** 上記参考。
- **KEYCONFIG** 上記参考。
- **DIP SW** メニューと同じ設定が行えます。左右で項目を選び上下でON／OFFを切り換えます（項目は各ゲームルームにある基板を参照）。
- **GAME** クレジット投入画面に戻ります。

EXIT ミュージアム内の画面に戻ります。

RESET ポーズ中のメニューです。リセットしてクレジット投入画面に戻ります。

メニューの意味と使い方(3)



フォゾン

SCREEN 主に画面についての設定です。

- **MODE** ノーマルモードとアーケードモードを切り換えます。
- **POSITION** 方向キーを使って画面の位置を調整します。
- **PICTURE** スコアなどの表示部に背景を入れます。
- **CONTROL** アーケードモードでのコントローラの設定を切り換えます。

OPTION 主にゲーム内容についての設定です。

- **CHEMICS** スタート時の「ケミック」の数を決めます。
- **RANK** ゲームの難易度を設定します。
- **BONUS** キャラクターがエクステンドするスコアを設定します。
- **PAUSE** ポーズ機能の有無をON／OFFで設定します。

TEST テスト画面（レバーのチェックなどに使われた機能）呼び出し。メニューウィンドウは再度△ボタンを押すと開きます。

- **SCREEN** 上記参考。
- **DIP SW** メニューと同じ設定が行えます。左右で項目を選び上下でON／OFFを切り換えます（項目は各ゲームルームにある基板を参照）。
- **GAME** クレジット投入画面に戻ります。

EXIT ミュージアム内の画面に戻ります。

RESET ポーズ中のメニューです。リセットしてクレジット投入画面に戻ります。

ドルアーガの塔



SCREEN 主に画面についての設定です。

- **MODE** ノーマルモードとアーケードモードを切り換えます。
- **POSITION** 方向キーを使って画面の位置を調整します。
- **PICTURE** スコアなどの表示部に背景を入れます。
- **CONTROL** アーケードモードでのコントローラの設定を切り換えます。

OPTION 主にゲーム内容についての設定です。

- **GIL** スタート時の「ギル」の数を決めます。
- **PAUSE** ポーズ機能の有無をON／OFFで設定します。

TEST テスト画面（レバーのチェックなどに使われた機能）呼び出し。メニューウィンドウは再度△ボタンを押すと開きます。

- **SCREEN** 上記参考。
- **DIP SW** メニューと同じ設定が行えます。左右で項目を選び上下でON／OFFを切り換えます（項目は各ゲームルームにある基板を参照）。
- **GAME** クレジット投入画面に戻ります。

EXIT ミュージアム内の画面に戻ります。

RESET ポーズ中のメニューです。リセットしてクレジット投入画面に戻ります。

ギャラクシアン

コントローラの使い方



□ボタン
ミサイルの発射。

△ボタン
クレジット投入画面・テスト画面・ゲームのポーズ中に押すとメニューウィンドウを開く。

方向キー
ギャラクシップ（自機）の移動。メニューの選択。

○ボタン
ミサイルの発射。メニューの決定。

セレクトボタン
クレジットの投入。

スタートボタン
ゲームのスタートとポーズ。

×ボタン
ミサイルの発射。メニューウィンドウを閉じる。

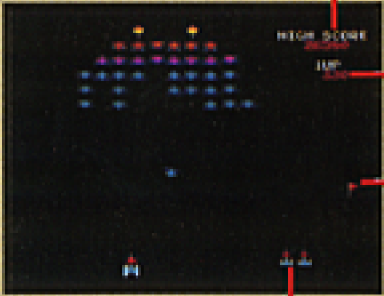


遊び方

方向キーでギャラクシップ（自機）を左右に移動させ、ミサイルでエイリアン軍団（敵）を倒してください。すべての敵を倒すと次のラウンドへ進みます。

敵や敵の弾に当たるとギャラクシップを1機失い、全滅するとゲームオーバーです。

ハイスコア



スコア

ラウンド数

ギャラクシップの残機数

ボスを狙ってハイスコア

ハイスコアをめざすなら、待機中よりも飛行中の敵を狙おう。飛行中の敵は得点が倍になるのだ。しかもボスが2匹の護衛をつれて編隊飛行してきたら最高のチャンス！　護衛のエイリアンを先にやっつけてからボスを倒すと、なんと800点だ！



①「ボス」と「ゴエイ」の3機編隊がやってきた！



②「ゴエイ」を先に倒してから「ボス」を撃て！

MS. PAC-MAN

ミズ・パックマン

コントローラの使い方



方向キー

ミズ・パックマンの移動。
メニューの選択。

△ボタン

クレジット投入画面・テスト画面・ゲームのポーズ中に押すとメニューウィンドウを開く。

セレクトボタン

クレジットの投入。

○ボタン

メニューの決定。

スタートボタン

ゲームのスタートとポーズ。

×ボタン

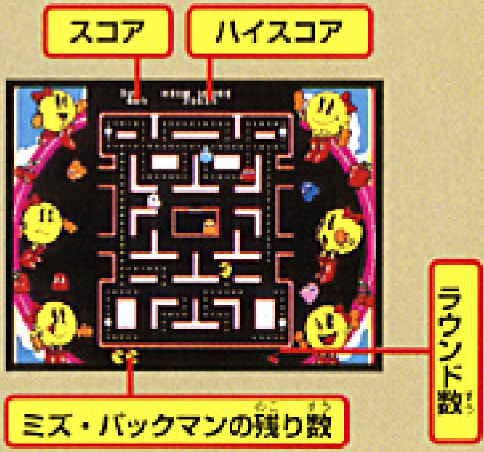
メニューウィンドウを閉じる。



遊び方

ミズ・パックマンを操作して、モンスターをかわしながらクッキー（●）を食べていってください。すべてのクッキーを食べると次のラウンドへ進みます。

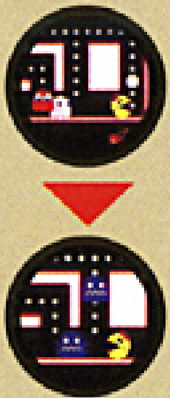
また、モンスターにつかまるとミズ・パックマンを1人失い、全員失うとゲームオーバーです。



パワークッキーで大逆転！

ピンチになったらパワークッキーを食べましょう！

モンスターが青くなったらあべこべに食べてしまうことができます。しかもモンスターを続けて食べると高得点のチャンス！



フルーツで点数UP!

一定数のクッキーを食べると、ふわふわ動き回るフルーツが出現します。逃げてしまう前に食べてボーナス点をかせぎましょう。



ディグダグ



コントローラの使い方



□ボタン
モリの発射（モリが刺さっているときはポンプ）。

△ボタン
クレジット投入画面・テスト画面・ゲームのポーズ中に押すとメニューウィンドウを開く。

○ボタン
モリの発射（モリが刺さっているときはポンプ）。メニューの決定。

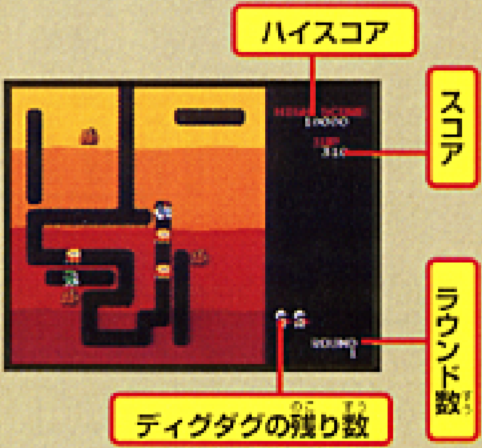
×ボタン
モリの発射（モリが刺さっているときはポンプ）。メニューウィンドウを閉じる。

方向キー
ディグダグの移動。メニューの選択。

セレクトボタン
クレジットの投入。

スタートボタン
ゲームのスタートとポーズ。

遊び方



ディグダグを操作して地中の敵を倒してください。モリでパンクさせるか（モリを刺した後○ボタンを押し続ける）岩を落としてつぶすと倒すことができ、全滅させると次のラウンドへ進みます。

また、敵や敵の攻撃に触れるとミスになり、ディグダグを1人失います。すべてのディグダグを失うとゲームオーバーです。

コンティニュープレイができる！

メニューでCONTINUEをONにすると継続プレイができます。ゲームオーバー時のカウントが0になる前にセレクトボタンでクレジットを入れ、○／×／○ボタンのいずれかを押しながらスタートボタンで始めます。



スクロールオフとポジションをうまく使おう

ノーマルモードで遊ぶと画面が上下にスクロールしてしまいますが、メニューでSCROLLをOFFにし、POSITIONで画面の位置を調整すれば、まったく本物と同じようにプレイできます（ただし地上が少し隠れます）。

ポールポジションII

コントローラの使い方



スタートボタン
ゲームのスタートとポーズ。

L1/L2ボタン
シフトアップ。

方向キー
ハンドル。メニューの選択。

セレクトボタン
クレジットの投入。

R1/R2ボタン
シフトダウン。

△ボタン
メニューウィンドウを開く。

○ボタン
メニューの決定。

×ボタン
アクセル。メニューウィンドウを閉じる。

□ボタン
ブレーキ。

ネジコンの使い方



左右ねじり
ハンドル。

方向キー
上でシフトダウン。下でシフトアップ。メニューの選択。

スタートボタン
ゲームのスタートとポーズ。

Bボタン
メニューウィンドウを開く。

Aボタン
メニューの決定。

Iボタン
アクセル。メニューウィンドウを閉じる。

IIボタン
ブレーキ。

※コントローラは1P側でご使用ください。

※ネジコンはPlayStation®専用です。PlayStation®3,PlayStation®Portable,PlayStation®Vitaには対応しておりません。

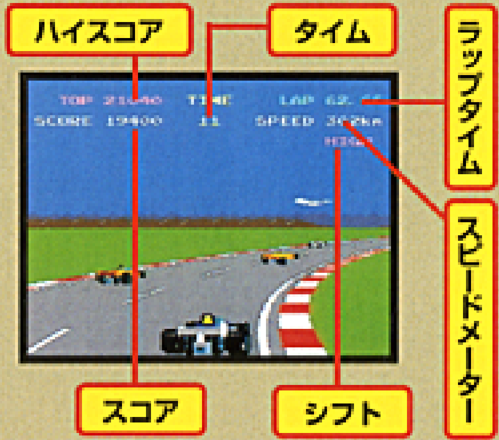
遊び方

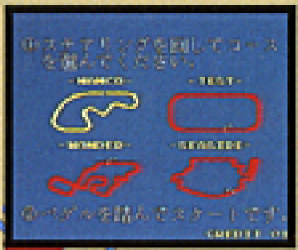
❶コースを方向キーで選びアクセルかブレーキで決定します。

❷レースは予選とグランプリに分かれて行います。

❸予選ではコースを１周します。ラップタイムが好成績ならグランプリへ進め、成績によってスタートする位置も変わります。成績が悪いとゲームオーバーになります。

❹グランプリではコース１周ごとにタイムが延長され、4周でゴールインです。途中でタイムが０になるとゲームオーバーです。

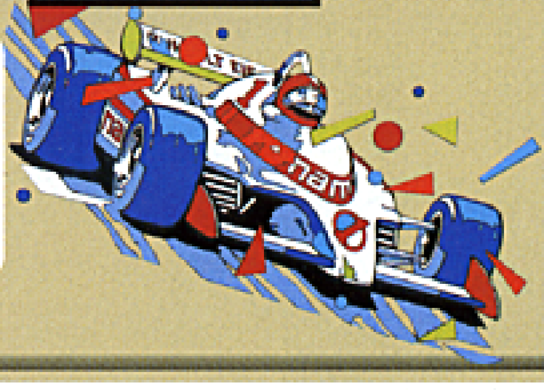




◀コースは４種類の中から選べるぞ！

ワンポイントアドバイス！

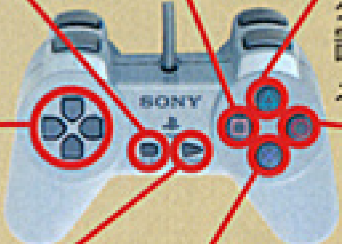
370キロ以上で路肩や水たまりに入って、スピードをわざと落としてみよう。ターボをかけることができるぞ！



PHOZON

フォゾン

コントローラの使い方



□ボタン
モレックとの分離。

セレクトボタン
クレジットの投入。

△ボタン
クレジット投入画面・テスト画面・ゲームのポーズ中に押すとメニューウィンドウを開く。

方向キー
ケミック（自機）の移動。
メニューの選択。

○ボタン
モレックとの分離。
メニューの決定。

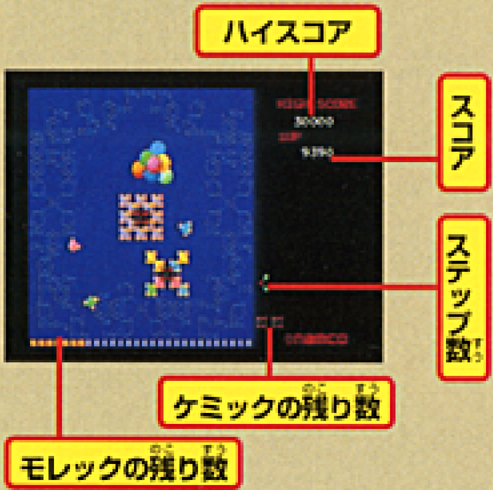
スタートボタン
ゲームのスタートとポーズ。

×ボタン
モレックとの分離。
メニューウィンドウを閉じる

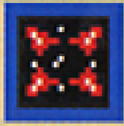
遊び方

ケミックを8方向に動かし、画面中央に指定されたフォーメーション（形）どおりにモレックとつないでください。完成すると1ステップ（面）クリアです。

ケミックがアトミックに触れるとミスになり、全滅するとゲームオーバーです。また、ステップごとにモレックの数に限りがあり、全部なくなるとそのステージを最初からやり直します。



キャラクター紹介



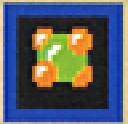
ケミック

プレイヤーが操作します。フォーメーションの核になります。



モレック

同じ色を続けてつなげると得点がアップします。



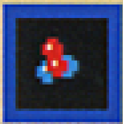
パワーモレック

ケミックとつなげるとアトミックに反撃できます。（反撃中はモレックが回転しています）



アトミック

合体や分裂を繰り返し、ケミックが触れるとミスになります。



α（アルファ）線

モレックに触れるとモレックを3個破壊します。



β（ベータ）線

モレックに触れるとモレックを1個破壊します。

ドルアーガの塔

コントローラの使い方

セレクトボタン
クレジットの投入。

方向キー
ギル（主人公）の移動。
メニューの選択。

スタートボタン
ゲームのスタートとポーズ。



□ボタン
剣の使用（押し続けると剣が出たままになります）。

△ボタン
クレジット投入画面・テスト画面・ゲームのポーズ中に押すとメニューウィンドウを開く。

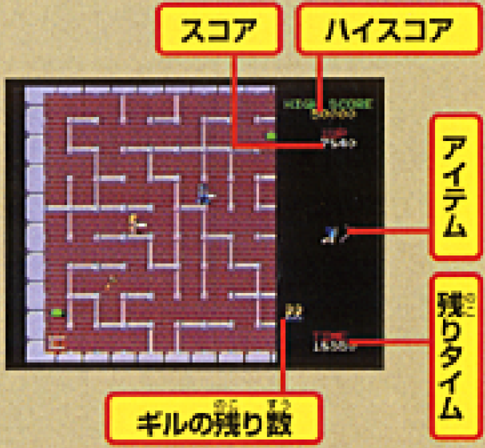
○ボタン
剣の使用（押し続けると剣が出たままになります）。メニューの決定。

×ボタン
剣の使用（押し続けると剣が出たままになります）。メニューウィンドウを閉じる。

遊び方

塔の最上階に囚われているカイを救うことがギル（主人公）の目的です。迷路内に落ちているカギを手に入れ、扉を開いて上の階へと進んでいってください。

ギルが呪文攻撃を受けたり、体力が0になったり（ただし体力は表示されません）、タイムオーバーになるとミスになります。ギルが全滅するとゲームオーバーです。



コンティニュープレイができる！（1P PLAYのみ）

ゲームオーバー後、クレジット投入画面ですぐにセレクトボタンを押してクレジットを入れ、○/×/□ボタンのいずれかを押しながらスタートボタンを押します。フロア数が表示されたら方向キーの上下で選び、○/×/□ボタンのいずれかで決定です。なお2P PLAYではコンティニュープレイはできません。



スライム系



マジシャン系



ウィスプ系

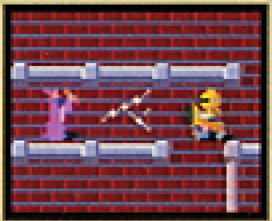


ローパー系



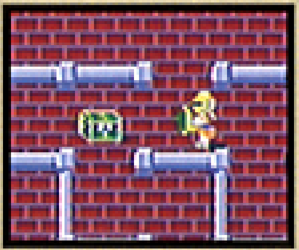
呪文は盾で防ごう！

ボタンを押していないときギルは盾を使います。正面からの呪文攻撃はこれで防ぎましょう。また、剣を使っているとき、盾は進行方向の左を向いており、左からの呪文を防ぎます。

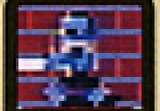


宝箱のアイテムを手にいれろ！

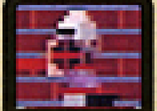
各フロアには宝箱が１つ隠されていて、中にはアイテムが入っています。アイテムにはたいへん重要なものが多いので、確実に手に入れていきましょう（宝箱の出し方とアイテムの効果は付録のアイテムリストを参考にしてください）。



ナイト系


ブルーナイト


ブラックナイト


ミラーナイト


ハイパワーナイト


リザードマン


レッドナイト

ゴースト系


メイジ・ゴースト


ドルイド・ゴースト


ウイザード・ゴースト

ドラゴン系


クオックス


シルバー・ドラゴン


ブラック・ドラゴン

注意！

業務用の仕様を忠実に再現しているため、プレイ中、まれに外壁の外側に敵キャラクターが飛び出し、タイトル画面に戻る場合があります。予めご了承ください。

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ"PlayStation"専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"にのみ対応しています。海外仕様の"PlayStation"では使用できません。●「解説書」および"PlayStation"本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。

●このディスクを"PlayStation"本体にセットする場合は、必ずレーベル面(タイトル等が印刷されている面)を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

●"PlayStation"本体をスクリーン投影方式のテレビ(プロジェクション・テレビ)には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

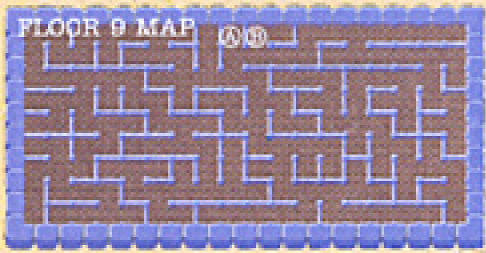
健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。

ナムコミュージアム™
VOL.3

「遊び」をクリエイトする——
株式会社ナムコ

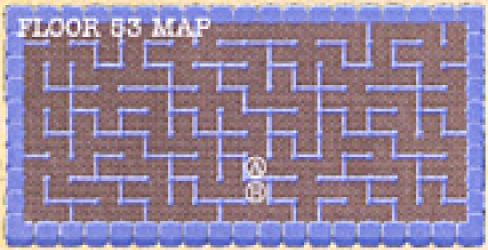
THE TOWER OF DRUAGA



フロア9：Ⓐ及びⒷ地点を通る。



フロア30：ⒶもしくはⒷ地点を3回通る。



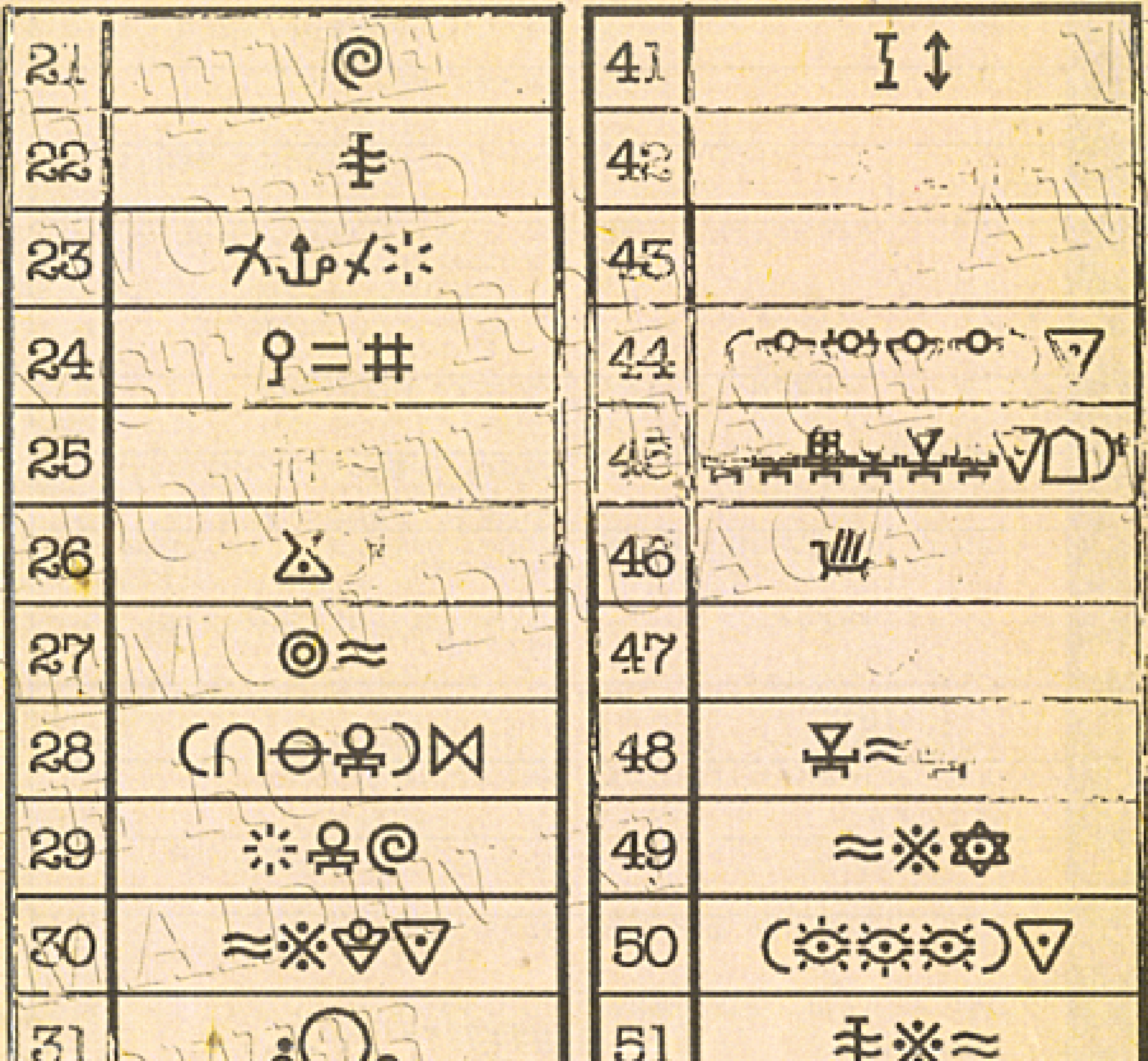
フロア53：Ⓐで壁を壊しⒷを通る。

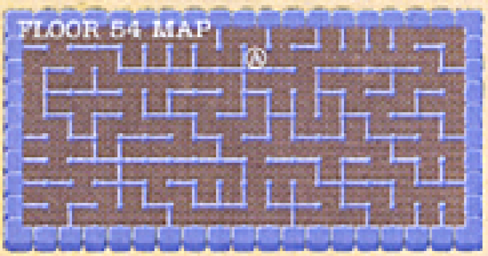
THE TOWER OF

1	△▽↓
2	△▽(△▽※)
3	☽△▽
4	△▽▽▽
5	☽※♀
6	▽⋈∩
7	☼#
8	∩⋈☽
9	≈👻
10	☽※△✡
11	▽⋈♀

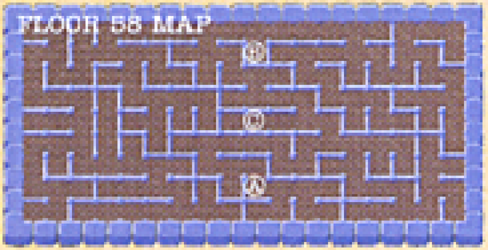
namco®

RUAGA "ITEM LIST"



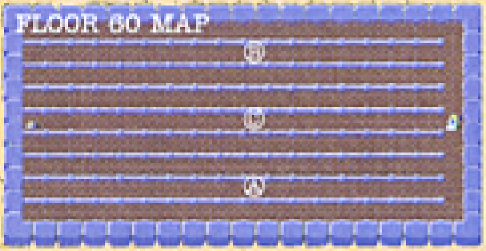


フロア54：Ⓐの地点で下を向く。

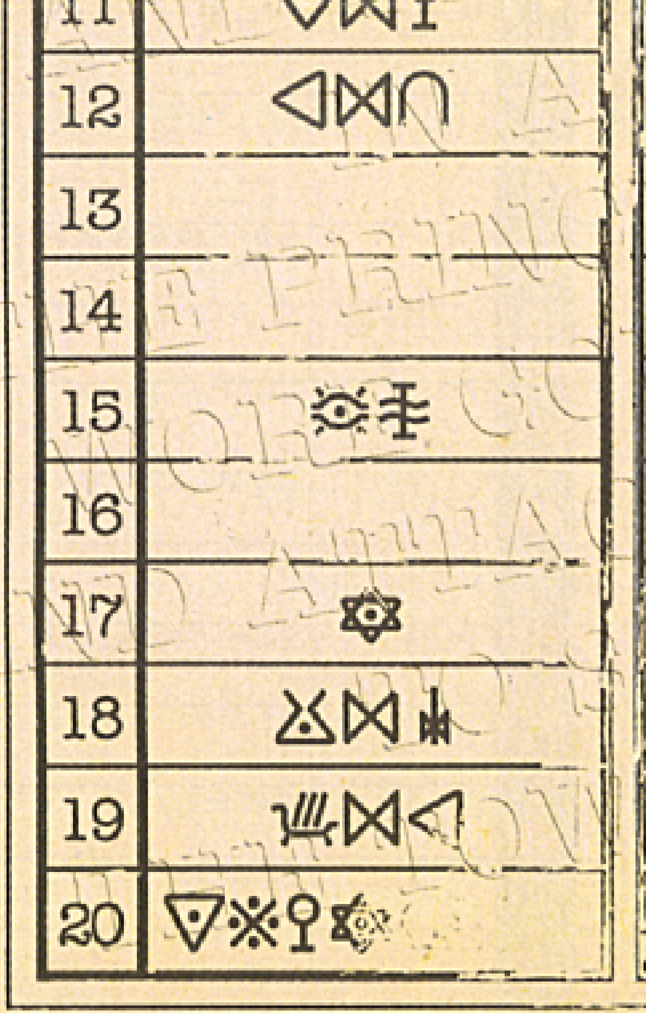


フロア58：Ⓐ、Ⓑ、Ⓒの順に通過する。

フロア59：動きの速いハイパワーナイトを倒した後に、分身するウィザードが出現、倒すとクオックスが出現します。（ウィザードは本物は1匹で、他は分身です。）クオックスを倒せば、いよいよドルアーガとの対決。なおドルアーガを倒さなければ、フロア60へは行けません。



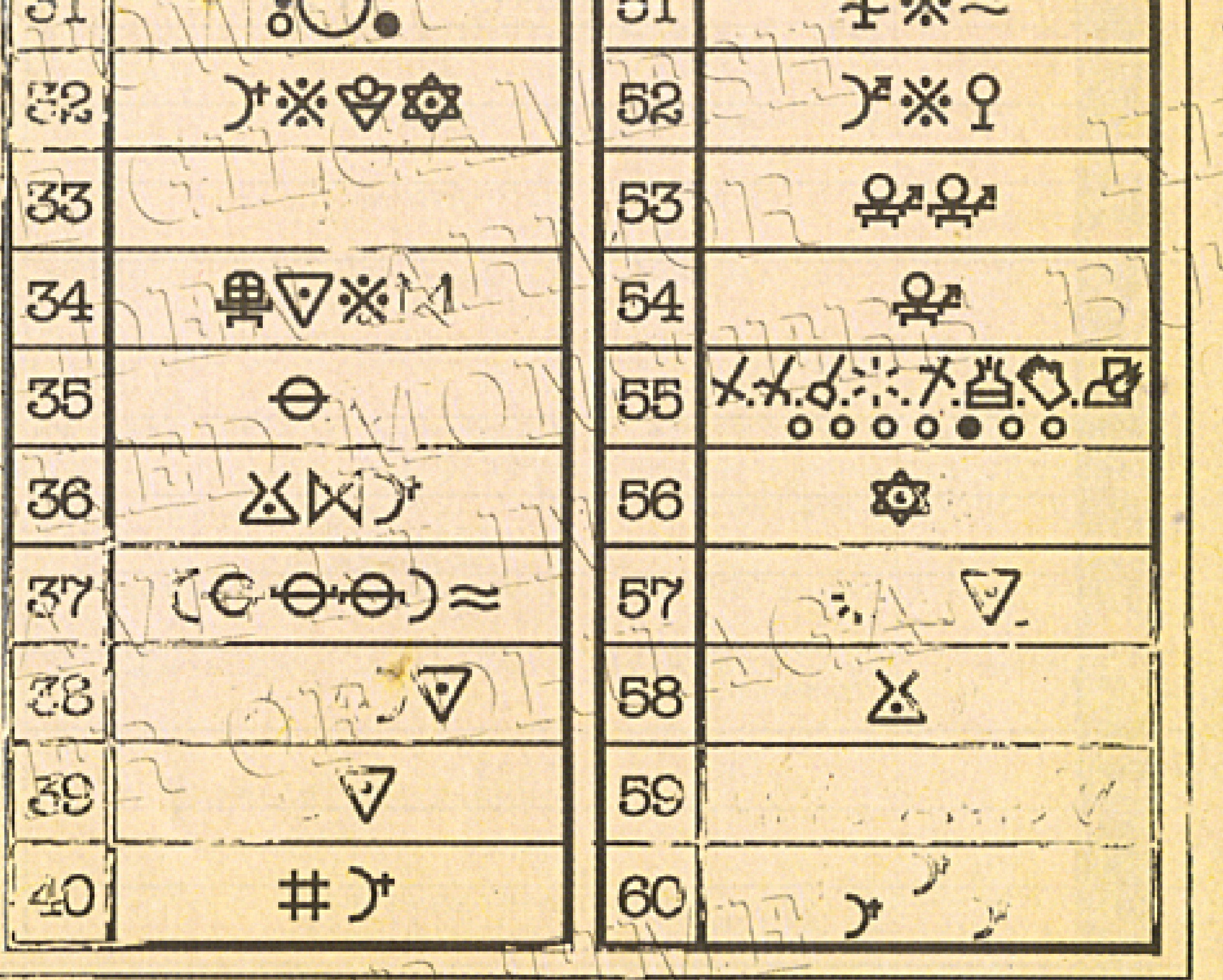
フロア60：まずイシターを通過し、Ⓐ、Ⓑの順序で、それぞれ下を向く。最後にカイのところへ行きⒸ地点で下を向けばクリア。
なおマトックを使ったり、イシターやカイを倒すと、下のフロアに落とされてしまいます。



Slime　Quox

Kill　Door

＊上記の表はある古文書の複製ですが、その解読方法や、かすれ



♀ Key ▽ Magician

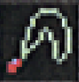
r ※ Negative # Open Door

すれている部分に何が描かれていたかはあなたが見つけ出して下さい。

SLPS 00390

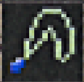
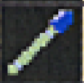
ナムコミュージアム VOL.3 特別付録 ドルアーガの塔「アイテムリスト

フロア	宝物		出現条件	宝物の効果
1		カッパー マトック	グリーンスライムを3匹倒す	壁を壊せる。宝箱を取る前に2回、取った後に2回使用可能。ただし上記回数使うか、外壁に使うと壊れる。
2		ジェットブーツ	ブラックスライムを2匹倒す	移動速度が上がる。
3		ポーション オブ ヒーリング	ブルーナイトのどちらかを倒す	ギルが死んでも残機数が減らない。効果は1度だけ。
4		チャイム	カギを取らずに扉の上を通る	フロアのスタート時に画面上にカギがないときカギがある方向に向くと鳴る。
5		ホワイトソード	歩行中に3回、盾で呪文を受ける	持っていないとフロア18の宝箱が出現しない。
6		キャンドル	上の外周に触ってから下がる	フロア10までゴーストが見える。
7		シルバー マトック	カッパーマトックをなくす。他にも出現方法が・・・。	壁を壊せる。宝箱を取る前に2~4回、取った後に3~5回使用可能（フロアごとランダム）。ただし上記回数使うか、外壁に使うと壊れる。
8		ポーション オブ パワー	ギルの出現位置から縦、横軸ともにズレた場所で剣を振る	ギルの体力が増える。フロア8をクリアするか、ギルが死ぬまで有効。
9		ポーション オブ エナジー ドレイン	＊裏面参照	ギルの体力が減る。フロア9をクリアするか、ギルが死ぬまで有効。
10		ゴーントレット	レッドスライムの呪文を盾で受ける	持っていないと、フロア26の宝箱が出現しない。
11		キャンドル	下の外周を触ってから上がる	フロア15までゴーストが見える。
12		アーマー	最下段にドルイドを出現させる	持っていないと、フロア52の宝箱が出現しない。
13		レッド ライン シールド	扉を通った後、敵を全滅させる	呪文を防ぐ範囲が少し広くなる。 持っていないと、フロア33の宝箱が出現しない。
14		ドラゴンポット	タイム5,000のとき出現する	ドラゴン系を一撃で倒せる。 1回使用するとなくなる。

15	 グリーン ネックレス	剣の出し際やもどし際にブルーナイトと交差してダメージを受ける	持っていないと、フロア27の宝箱が出現しない。
16	 パーマネント キャンドル	左右の外周に触る	ゴーストが見えるようになる。
17	 ポーション オブ アンロック	メイジゴーストを5回ワープさせる	フロア18の宝箱を開けることが出来る。
18	 ドラゴン スレイヤー	8～12秒、外周に触らない。	ギルの攻撃力が上がる。持っていないと、フロア45のアンチトードの効力がなくなる。
19	 ブック オブ ライト	扉を開ける。1～3秒後に出現する	フロアが明るくなる。フロア20～23で有効。
20	 ポーション オブ パワー	敵を倒さずに扉を開ける	ギルの体力が増える。フロア20をクリアするか、ギルが死ぬまで有効。
21	 グリーンリング	4～9秒静止する	ブルーウィルオーウィスプを通過できる。レッドリングを取るまで有効。持っていないとフロア27とフロア39の宝箱が出現しない。
22	 ポーション オブ エナジー ドレイン	方向キーを「右7回、左1回、右7回」入力	ギルの体力が減る。フロア22をクリアするか、ギルが死ぬまで有効。
23	 バイブル	ウィザードだけを全滅させる（他の敵を倒すと出現しない）	フロアが明るくなる。フロア20以降で有効。
24	 バランス	ギルの出現地点で剣を振る	持っていないと、フロア26の宝がイビルゴーントレットになる。 イビルゴーントレットの効力：剣を振れない。
25	なし		
26	 ハイパー ゴーントレット	ドルイドを1～3人倒して鍵を取る（鍵を先に取ってもよい）	剣を振る速度が速くなる。 ドルアーガを倒すのに必要。
27	 レッド ネックレス	ブルーウィルオーウィスプと重なる（通過するだけでは出現しにくい）	ソーサラーの出すファイアーエレメントを通過できる。持っていないとフロア36とフロア46の宝箱が出現しない。
28	 ブック オブ ゲート ディテクト	剣を出しながら扉の上で停止する	フロア29以降の扉が見えるようになる。 バイブルの効果も兼ねる。
29	 ゴールド マトック	方向キーを「上、右、下、左」の順に連続して3回入力	壁を壊せる。外壁に使うと壊れる。持っていないとフロア52の宝箱が確実には出せない。

」＊キャラクターは解説書を参考にしてください。

フロア	宝物	出現条件	宝物の効果
30	ポーション オブ アンロック	＊裏面参照	フロア31の宝箱を開けることが出来る。
31	パール	1プレイヤー側のスタートボタンを押す	ドラゴン系に近づくと、ドラゴン系の動きを停止させられる。
32	バランス	剣を2回連続で振る	持っていないと、フロア33の宝がイビルシールドになる。 イビルシールドの効力：呪文を防ぐ範囲が狭くなる。
33	ハイパー シールド	シルバードラゴンと重なる（通過するだけでは出現しにくい）	呪文を防ぐ範囲が広くなる。 ドルアーガを倒すのに必要。
34	ブック オブ キィ ディテクト	ミラーナイトのどちらかを倒す	フロア35以降のカギが見えるようになる。 ブックオブゲートディテクトの効果も兼ねる。
35	ポーション オブ エナジー ドレイン	ローパー２匹と交差する	ギルの体力が減る。フロア35をクリアするか、ギルが死ぬまで有効。
36	バランス	ファイヤーエレメントを通過する	持っていないと、フロア37の宝がイビルヘルメットになる。イビルヘルメットの効力：体力の上限値が低下する。
37	ハイパー ヘルメット	ゴーストを全滅させてローパーと交差する	ギルの体力の上限値が上がる。
38	グリーン クリスタル ロッド	剣を出した状態でウィザードの呪文を盾で受ける	持っていないと、フロア48の宝箱が出現しない。
39	レッドリング	方向キーを「上へ2回、下へ5回」入力	レッドウィルオーウィスプを通過できる。
40	ポーション オブ デス	タイム10,000以下のときにローパーと交差する	タイムの減少が速くなる。
41	ポーション オブ キュアー	クオックスを倒す	タイムの減少が速かったとき、もとの速度に戻る。
42	サファイア メイス	レッドウィルオーウィスプを通過しカギを取り、再びレッドウィルオーウィスプを通過する	なし
43	ポーション オブ エナジー ドレイン	グリーン、ブラック、レッド、ブルー、ダークグリーン、ダークイエローの順序でスライムを倒す	ギルの体力が減る。フロア43をクリアするか、ギルが死ぬまで有効。

		ドラゴン	エローの順序でスライムを倒す	
44		バランス	ドルイド、メイジ、ソーサラー、ウィザードの順序で魔術師を倒す	持っていないと、フロア45のエクスカリバーがイビルスウォードになる。イビルスウォードの効力：敵にダメージを与えられない（例外：1撃で倒せる敵）。
45		①エクスカリバー ②アンチドート	①最初から出ている ②リザードマン、ハイパワーナイト、ミラーナイト、ブラックナイト、ブルーナイトの順序で倒す	①攻撃力が上がる。ドルアーガを倒すのに必要。 ②持っていないと①の最初から出ている宝箱が空箱になる。（エクスカリバーが取れなくなる。）タイムの減少が速かったとき、もとの速度に戻る。 ＊宝箱は②､① の順に取る。
46		ブルー ネックレス	外周の四隅を通過した後、最初に通過した外周の地点へ行く	クオックス・ドラゴンが吐く火を通過できる。レッドネックレスの効果も兼ねる。
47		ポーション オブ アンロック	ローパーを1匹倒す	フロア49の宝箱を開けることが出来る。
48		レッド クリスタル ロッド	外周の四隅を通過する	持っていないと、フロア58の宝箱が出現しない。
49		ポーション オブ エナジー ドレイン	扉を通過した後、ウィザードを倒す	ギルの体力が減る。フロア49をクリアするか、ギルが死ぬまで有効。
50		ポーション オブ パワー	上下左右の外周に触る	ギルの体力が増える。フロア50をクリアするか、ギルが死ぬまで有効。
51		バランス	方向キーを押し続ける（ニュートラルに戻すとやり直し）	持っていないと、フロア52の宝がイビルアーマーになる。 イビルアーマーの効力：なし。
52		ハイパー アーマー	壁を4回壊す	呪文を1回受けても死なない。 ドルアーガを倒すのに必要。
53		ポーション オブ アンロック	＊裏面参照	フロア54、フロア56の宝箱を開けることが出来る。
54		ブルーリング	＊裏面参照	ウィルオーウィスプを通過できる。
55		なし		
56		空箱	呪文をアーマーで受ける	なし
57		ルビーメイス	ニセ・イシターとリザードマンを倒す（扉を通過するとニセイシターが出現）	フロア59のクオックスを倒せる。
58		ブルー クリスタル ロッド	＊裏面参照	持っていないと、ドルアーガを倒せない。